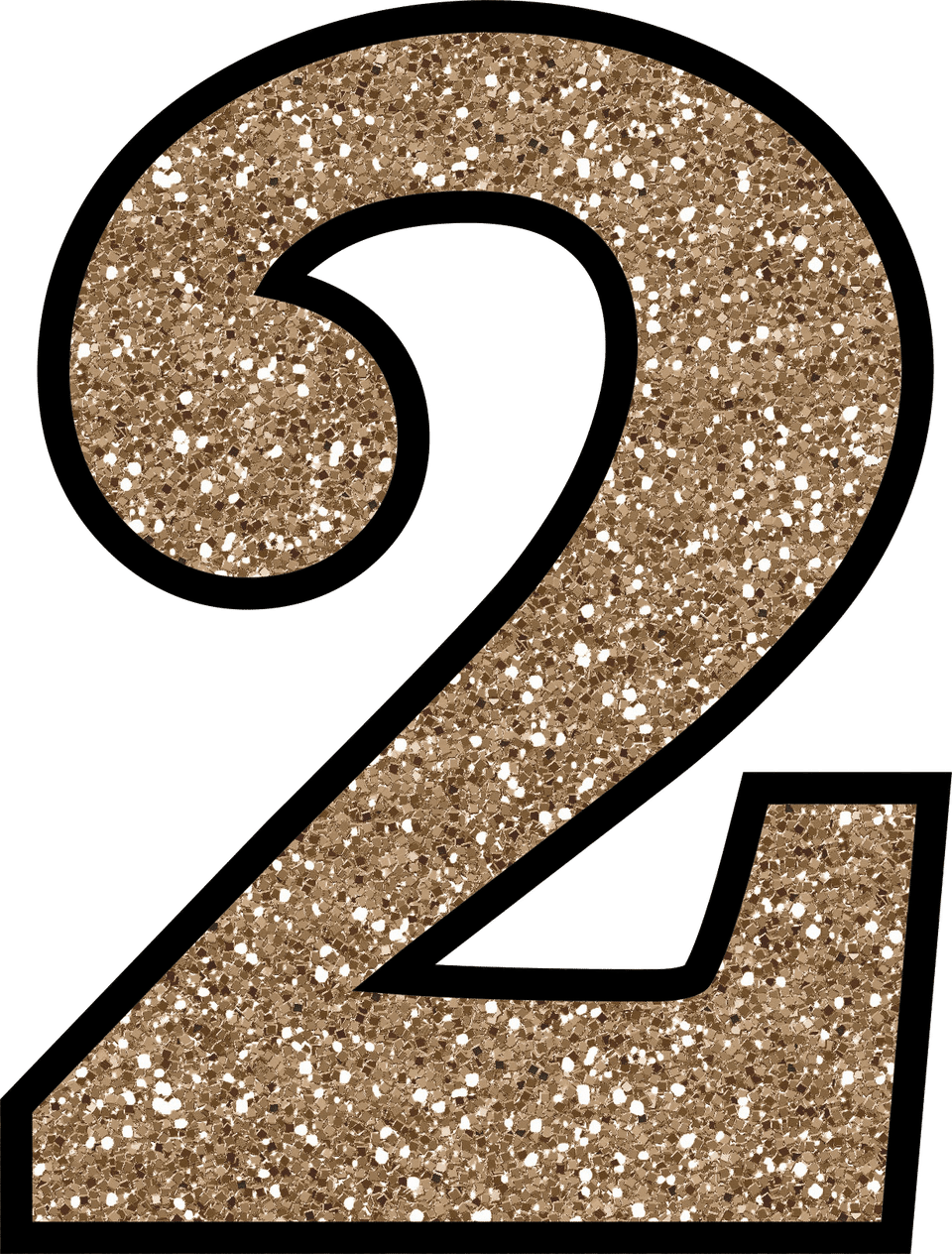
Etapa Iniciais.

1. Crie um NOVO projeto Maven/WEB. O nome do projeto deverá ser formado pelo seu NOME e MATRÍCULA.
2. Todos os três exercícios da prova devem estar dentro do mesmo projeto.
3. O nome do banco de DADOS a ser criado deverá ser formado pelo seu NOME e MATRÍCULA.

**Atenção! Serão descontados até 2 pontos caso um dos 3 itens acima não sejam implementados.**

Questão 1: Faça uma página HTML/Java Script que receba um número (entre 0 e 999). Mostre esse número formado por imagens. Exemplo: Se o usuário digitar 274 (Considerar que o usuário só vai digitar números válidos), mostrar as três imagens para formar esse número:



Dicas:

1. Use o método charAt para pegar cada um dos dígitos (<https://www.w3schools.com/jsref/jsref_charat.asp>)
2. Use o atributo length para saber o tamanho do string digitado:

<https://www.w3schools.com/JSREF/jsref_length_string.asp>

Questão 2: Construa uma aplicação Maven/JSF/PrimeFaces para receber a descrição do produto, o valor unitário de um produto e sua quantidade, referente a um item de uma compra. Mostrar:

1. As informações de todos os itens da compra, junto o valor total de cada item.
2. O valor total acumulado da venda.

Implemente também um botão para limpar e reiniciar a aplicação.

Questão 3: Construa uma aplicação Maven/JSF/PrimeFaces/JPA que cadastre times de futebol em um banco de dados. Um time deve ter pelo menos cinco informações. Usar os seguintes componentes no PrimeFaces. Listar todos os Times em uma tabela.

InputNumber: <https://www.primefaces.org/showcase/ui/input/inputNumber.xhtml>

InputText: <https://www.primefaces.org/showcase/ui/input/inputText.xhtml>

OneRadio: <https://www.primefaces.org/showcase/ui/input/oneRadio.xhtml>

OneMenu: <https://www.primefaces.org/showcase/ui/input/oneMenu.xhtml>